



PLAN DE ESTUDIO

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

DURACIÓN: 3 MESES (36 HORAS CÁTEDRAS)

OBJETIVO:

Aprender los elementos fundamentales de Unity y desarrollar sus primeros juegos. Cualquier alumno con conocimientos básicos de programación puede seguir el curso.

MODALIDAD DE CURSADO

- Virtual
- Semi Presencial
- Presencial - Virtual
- Presencial

TEMARIO

Introducción al entorno: Motores de juegos, Instalando Unity, El editor de Unity y las vistas, Conceptos básicos en Unity, Arquitectura de un proyecto, Script, Introducción al motor de físicas, Introducción a la Física, Unity y las diferentes plataformas. Consideraciones de pantalla, La compilación condicional, Unity en desktop y consolas, Unity y los dispositivos móviles,.

Scripting: C# y Unity. Elementos básicos de los scripts, Colisiones y Triggers. Comunicación entre scripts. Instanciación de Prefabs. Corrutinas. Creación de un video juego guiado. Juegos First and Third Person.

CONVENIOS DE CERTIFICACIÓN



CONTACTO



11 2700 8241



info@icef.com.ar



www.icef.com.ar

CERTIFICACIONES

- Certificación Nacional **ICEF**
- Certificación Internacional **Agencia Universitaria DQ**
- Equivalencia de créditos: **12 ECTS**