



PLAN DE ESTUDIO



MODELADO Y ANIMACION CON BLENDER

DURACIÓN: 3 MESES (36 HORAS CÁTEDRAS)

OBJETIVO:

Este curso te enseñará paso a paso lo que necesitas saber para la realización de proyectos 3D en Blender.

MODALIDAD DE CURSADO

- Virtual
- Semi Presencial
- Presencial - Virtual
- Presencial

TEMARIO

Introducción: Uso de la interfaz, moverse en el área de trabajo. Editores por proceso. Conceptos clave. Manipular objetos, mover, rotar y escalar. Uso de las capas y el addon Layer Management. Modelado poligonal de Objetos. Crear un estudio de iluminación. Los 3 puntos de luz. Crear paneles de iluminación. Integrar imágenes HDRI. Trabajar con materiales. Aplicación de materiales. Renderizar con DOF.

Blender 2.8x: Herramienta Bevel. Cortes en las Geometrías. Modelar Detalles Adicionales. Configuración del Fondo y Motor de Render. Creación de Materiales Base. Agregar Luces Adicionales. Iluminación Volumétrica. Edición de Mapas UVS.

CONVENIOS DE CERTIFICACIÓN



CONTACTO



11 2700 8241



info@icef.com.ar



www.icef.com.ar

CERTIFICACIONES

- Certificación Nacional **ICEF**
- Certificación Internacional **Agencia Universitaria DQ**
- Equivalencia de créditos: **12 ECTS**